

http://www.gry.gildia.pl/news/2009/06/nowe_doswiadczenia_dzieki_ruse

NAWIGACJA

Gildia > Gildia Gier Komputerowych > News factory > 2009 > 06 > Nowe doświadczenia dzięki "R.U.S.E"

KONFLIKT TERRAŃSKI



1.5



IGRZYSKA ŚMIERCI



XML

Nowe doświadczenia dzięki "R.U.S.E"

3 czerwca 2009

Ubisoft ogłosił, że **R.U.S.E.**, nowa strategia czasu rzeczywistego opracowywana przez **Eugen Systems**, zostanie pokazana podczas targów E3 na stoisku wydawcy. Prezentacja nastąpi z użyciem 'Intuiface', innowacyjnej platformy zaprojektowanej przez **IntuiLab**. Dzięki pierwszej tego typu kooperacji pomiędzy **Ubisoft**, **Eugen Systems** oraz **IntuiLab**, w **R.U.S.E.** można grać z użyciem multidotykowego stołu, co pozwala graczom na uczynienie kolejnego kroku w stronę płynnej i naturalnej formuły prowadzenia strategii, dając jednocześnie uczucie bycia generałem na polu walki.

*Naszym celem jest dostarczenie graczowi nowych doznań oraz umożliwienie mu wcielenia się w rolę stratega i dowódcy armii, powiedział John Parkes, Dyrektor Marketingu **Ubisoft** w regionie EMEA. Dzięki technologii dostarczonej przez **IntuiLab**, **R.U.S.E.** wyzwala gracza z potrzeby nadmiernej kontroli przebiegu akcji i przez to umożliwia skupienie się na grze i sposobach przechytrzenia przeciwnika, dodał Parkes.*

*Nieustanny pęd **Ubisoftu** do tworzenia nowych, porywających gier, idzie w parze z naturalnym interfacem stworzonym przez **IntuiLab**. Dzięki temu mogliśmy rozwinąć współpracę, powiedział Vincent Encontre, Dyrektor Generalny Intuilab. Gigantyczne mapy użyte w **R.U.S.E.** i płynne zastosowanie zbliżeń, w połączeniu z możliwościami naszej platformy, dają użytkownikowi szansę na przeżycie gry w zupełnie nowy sposób, na wejście w nowy wymiar, zaznaczył Vincent Encontre.*